

Voucher individuali
per professionisti

FINANZIATI

18 - 65 anni

**Architetti del
Metaverso**

Architetti del Metaverso

Descrizione percorso:

Il termine Metaverso, impiegato per la prima volta nel 1992, sta ad indicare un mondo virtuale 3D interattivo accessibile dagli utenti attraverso il proprio avatar. Il metaverso, racchiude e supera i concetti di realtà virtuale e realtà immersiva, evolvendo in quella che si definisce “tecnologia sociale”.

All'interno dei mondi del metaverso, si presentano davanti a noi infinite possibilità: dall'interazione con altri utenti alla possibilità di costruire e creare il proprio spazio digitale, fino a lavorare, comprare case e terreni, assistere ad eventi.

A livello economico, si stima che il metaverso raggiungerà un valore di business di circa 800 miliardi di dollari entro il 2024 con opportunità di crescita ancora non esplorate. Di fatto, un mercato enorme ancora totalmente inesplorato.

La finalità del corso è quella di formare una figura tecnica, altamente specializzata nell'utilizzo delle tecniche di digitalizzazione del mondo reale, ed in grado di trasferire gli ambienti digitalizzati in uno dei metaversi oggi a disposizione. Il tecnico, inoltre, è in grado di generare scene, spazi e oggetti, basati sulla sola modellazione 3D.

MODULO 1 17 h	MODULO 2 35 h
Introduzione al metaverso <ul style="list-style-type: none">• definizione di metaverso• come si entra nel metaverso• analisi dei principali metaversi disponibili• piattaforme in arrivo	Digitalizzare la realtà <ul style="list-style-type: none">• rilievo 3D di spazi reali per esperienze virtuali• 3D scanning• Intelligenza artificiale e reti neurali applicate alla ricostruzione della realtà
MODULO 3 30 h	MODULO 4 - 30 h
Lo spazio del metaverso <ul style="list-style-type: none">• creazione di account all'interno della piattaforma scelta• creare un ambiente “a misura di metaverso”• analisi di applicazioni “best practice”	Progettare un'esperienza interattiva <ul style="list-style-type: none">• introduzione ai principali engine grafici• sviluppo esperienza VR• Creazione di un ambiente pronto per il metaverso

Durata totale: 112 h

